

## СКРИПТОВІ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ

<i>Семестр</i>	<b>5</b>
<i>Освітньо-професійний ступінь</i>	<b>Фаховий молодший бакалавр</b>
<i>Кількість кредитів ЄКТС</i>	<b>3</b>
<i>Форма контролю</i>	<b>Залік</b>
<i>Аудиторні години</i>	<b>40 (20 год. лекцій, 20 год. лабораторних)</b>

### Загальний опис дисципліни

Основною метою викладання дисципліни є надання майбутнім фахівцям основ веб-дизайну, веб-верстки та веб-програмування в Internet, теоретичних знань та практичних навичок в кожній з цих областей. Вивчення дисципліни дозволяє сформувати у студентів найважливіші практичні вміння з сучасного підходу до розробки програмних веб-орієнтованих засобів в різних галузях сучасного суспільства.

### Майбутній фахівець повинен мати наступні компетентності:

<b>Інтегральна компетентність</b>	Здатність вирішувати типові спеціалізовані задачі в галузі інформаційних технологій в процесі професійної діяльності або навчання, що вимагає застосування методів і технологій комп'ютерної інженерії та може характеризуватися певною невизначеністю умов; нести відповідальність за результати своєї діяльності, здійснювати контроль інших осіб у визначених ситуаціях.
<b>Загальні компетентності</b>	ЗК3. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел. ЗК8. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями.
<b>Спеціальні (фахові, предметні) компетентності</b>	СК4. Здатність брати участь у розробці системного та прикладного програмного забезпечення засобів комп'ютерної інженерії з використанням ефективних алгоритмів, сучасних методів і мов програмування. СК10. Здатність аргументувати вибір методів розв'язування спеціалізованих задач, критично оцінювати отримані результати, обґрунтовувати прийняті рішення.

### Здобуті знання і вміння відображені в результатах навчання

<b>Програмні результати навчання</b>	РН3. Знати сучасні методи та технології для розв'язання прикладних задач комп'ютерної інженерії РН10. Здійснювати пошук інформації з різних джерел для розв'язання задач комп'ютерної інженерії.
--------------------------------------	---

### Теми лекцій:

1. Інструментальні засоби створення веб-документів.
2. DOM – об'єктна модель Web-документу.
3. Особливості програмування мовою Javascript.
4. Типи даних в мові JavaScript.
5. Функції в мові JavaScript.
6. Глобальний об'єкт.
7. Структури даних у JavaScript.
8. Об'єктно-орієнтоване програмування у JavaScript.
9. Обробка подій у JavaScript.
10. AJAX та робота з сервером у JavaScript.

### Теми лабораторних занять:

1. Знайомство з основними атрибутами JavaScript.
2. Впровадження JavaScript-коду в HTML-сторінку.

3. Типи JavaScript.
4. Робота з діалоговими вікнами.
5. Оператори роботи з об'єктами у JavaScript.
6. Робота з функціями.
7. Методи JSON, toJSON.
8. CMS: розширення системи новими компонентами, модулями й плагінами.
9. CMS: створення власних шаблонів.
10. Реєстрація доменних імен. FTP-клієнти.

